**Centro Universitario Regional del Centro UNAH**



**“Proyecto Lenguajes de Programacion”**

**Presentado por:**

Axel Jeronimo Montecinos Suazo 20221900224

**Catedrático:**

RICARDO ANTONIO LOPEZ RIVERA

**Clase:**

IS513-1600 Lenguajes de Programacion

**Juego en C++ Con Paradigma Imperativo**

**Piedra, Papel y Tijeras “Jugador vs CPU”**

Este es un sencillo juego de Piedra, Papel y Tijera en el que el jugador compite contra la computadora. El jugador elige entre "piedra", "papel" o "tijeras", mientras la computadora realiza una selección aleatoria. Una vez realizadas las dos selecciones, se comparan para determinar el ganador según las reglas clásicas del juego:

**Reglas:**

* piedra vence a Tijeras.
* Las tijeras vencen al papel.
* El papel vence a la piedra.
* Si ambos eligen la misma opción, el resultado es empate. El juego continúa hasta que el jugador decide finalizarlo.